Trabajo Práctico Obligatorio - Entrega 2

Actividades de Testing en un proyecto Agile (Scrum)

### Módulo 1

### - Análisis de los Casos de Prueba creados para las Historias de Usuario de la Entrega 1

1- A. Considero que los casos de prueba que definidos cuando los ejecutemos si estos dan un resultado positivo nos dará confianza que las funciones testeadas cumplen con los criterios de aceptación.

B. No hemos que tenido que asumir como se comportaría la aplicación.

C. En la historia de usuario PE-16 fue confuso que en los requerimientos no establezca que el único “Country” valido fuera United States, por ende, que los “States” y “adres” validas solo fueran las de dicho país.

2- La historia de usuario más compleja de entender fue el PE-54 Como usuario quiero poder iniciar sesión, poque aparte del escenario principal existen escenarios de error que son igual de importantes. Y la más sencilla de entender fue el PE-44 Como usuario quiero poder agregar productos al Carrito de Compra, porque no existen muchas variaciones del escenario principal.

### Módulo 2

### - Ejecución de los Casos de Prueba creados

Lista de casos a realizar todos de prioridad alta:

- PE-16: PASS

El test funciona, pero hay funciones en los requerimientos que no existen, como la verificación de que el mail sea valido y que el botón enviar solo este habilitado luego de completar ellos campos obligatorios del formulario.

- PE-44: PASS

El test funciona perfectamente lo único luego de agregar un producto al carrito no existe el mensaje informando el detalle de la compra, para ver esta información hay que acceder a la sección del carrito donde falta información.

- PE-54: FAIL

En el test revela que al igual que en el test PE-16 la verificación del mail no existe al igual que el bloqueo de usuario que es por lo que damos el estado de FAIL a este test.

|  |  |
| --- | --- |
| Severidad | Media - esto permitiría a otras personas acceder a cuentas que no sean suyas ya que podrán probar múltiples contraseñas |

### Módulo 3

### - Testing Exploratorio

|  |  |
| --- | --- |
| Testing Exploratorio - Sesion 1 | |
| Objetivo | Tratar de encontrar errores en la seccion del carrito |
| Posibles Escenarios / Posibles Riesgos | Eliminar productos. Modificar la cantidad de un producto. Visualizar información importante para la compra. |
| Variaciones | - |
| Técnicas a utilizar | Diagrama de árbol |
| Notas | - |

Comportamiento esperado:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Comportamiento observado:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

La validación de si un producto esta o no en el carrito no existe, lo que genera que si agregamos mucha cantidad de un mismo producto a nuestro carrito este va a ser difícil de entender para el usuario.

(\*) También hay información faltante en el carrito que se había solicitado en los requerimientos, como los impuestos.

### Módulo 4

### - Automatización

Los TC automatizados fueron PE-54 y PE-10